## Казачья игра «Лисонька – лиса»

Цель — закрепление ходьбы по кругу, развитие слухового внимания детей, ориентировки в пространстве, умение играть в коллективе.

Выбирается по считалке «лиса». Она стоит в центре круга, зажмурив глаза. Дети ходят по кругу и поют:

Мы по кругу идём, мы лисичку зовём, Пусть глаз не открывает, нас по голосу узнает!

Дети останавливаются, и тот, на кого покажет ведущий, спрашивает:

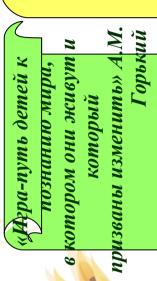
«Лисонька-лиса, где я?».

Лиса должна, не открывая глаз, подойти к тому, кто задал вопрос, дотронуться до ребёнка и сказать «Здесь ты!»Затем лисонька становится в круг к детям, а кого она узнала, становится «лисонькой» и игра продолжается.

Правила: когда «лиса» отгадывает по голосу ребёнка, должна быть тишина.

Мы Донские казачата Любим бегать и скакать Очень любим все мы вместе В весёлые игры поиграть!

Муниципальное бюджетное дошкольное образовательное учреждение детский сад № 3





Инструктор по физической культуре

Составила: Молчанова А.А.

Operand from Community con

г. Новочеркасск Ул.Бабушкино 65/15

Ж

Л

Л

a

Ю

## Уважаемые педагоги! Казачьи игры для детей обладают не только многовековой историей, но и огромными возможностями для позитивного воздействия на физическое и духовное развитие ребенка.

Казачья игра «Прятки овощей»
Цель: Развитие слухового внимания,
ориентировки в пространстве,
быстроты, координации движений
Ход игры: Дети по считалке выбирают
ведущего, он становится в центр
круга, ему завязывают глаза платком.
Дети идут по кругу и говорят слова:

Дети идут по кругу и говорят слова: Как-то вечером на грядке Репа Свёкла Редька Лук Поиграть решили в прятки, но сначала встали в круг.

Рассчитались по порядку
-Один Два Три Четыре Пять
(загибают пальцы на одной руке)
Прячься лучше (делают шаг назад)
Прячься глубже (делают ещё шаг назад)
Ну а ты иди искать. (Приседают)
Дети по кругу присаживаются и не

Дети по кругу присаживаются и не шевелятся, стараясь не издавать звуков. Ведущий старается найти кого-то из детей. Кого он нашёл -старается отгадать мальчик —девочка, по имени. Кого нашли —тот становится ведущим.

Казачья игра «Коники» (для мальчиков) Цель: Развитие быстроты, координации движений, ловкости, умения быстро. Дети становятся по кругу, Водящий - взрослый в центре, в руках у него две «Лошадки». Водящий ходит по кругу и говорит слова: «Купи мне папа коника, быстрые ножки, буду девочек катать по ровнень-

кой дорожке». На последних словах водящий останавливается между двух мальчиков, даёт им палки-«лошадки». Дети на лошадках скачут вокруг детей и стараются быстрей занять место.

Правила: дети стоят ровным кругом, не сходя с места. Кто первый занял место-гот выиграл, оставшийся игрок становится водящим.

## Казачья игра«Водяной»

Цель-развитие быстроты, лов<mark>кости, координации движений.</mark>

Ход игры: Дети встают по кругу, в центре водяной. Играющие идут по кругу и поют(говорят):

Дедушка Водяной, что стоишь ты под водой? Выходи хоть на час и поймай кого из нас! Затем дети произносят слово «Ночь» и приседают. Водяной с закрытыми глазами идёт в любую сторону, ловит одного ребёнка и старается его узнать на ощупь.

Правила: если водяной отгадал ребёнка, водяным становится тот ребёнок, а если ошибся, то он остаётся водяным.

Чуббы снизить эмоциональный фон детей, можно провести игры для развития слухового внимания, для снятия мышечного напряжения

## Казачья игра «Тишина»

Цель: Координация речи с движением, развитие умения двигаться и останавливаться по сигналу, творческого воображения.

Дети идут по площадке (комнате) по кругу или в колонне по одному и говорят: «Тишина у пруда, не колышется вода, не шумят камыши, засыпайте малыши». На последние слова дети останавливаются, приседают, наклоняют голову, закрывают глаза (на 10-15-сек.).

*Правила*: пр<mark>исев, дет</mark>и не шевелятся, соблюдать <mark>тиши</mark>ну. Нарушивший - в конец колонны.

голосу ребёнка, должна быть тишина.

